

CHARIOTS OF WRATH

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Inserire il disco di programma nel disk drive del computer, quindi accendere il computer. Il gioco verrà caricato e girerà automaticamente. Se avete delle difficoltà nel caricare il gioco, spedite il dischetto a IMPRESSIONS, e lo sostituiamo.

CHARIOTS OF WRATH

Mentre stavate combattendo per il vostro Re in terre lontane, voi, Principe di Agar del Paese Dimenticato, avete ricevuto l'ordine di rimanere nel castello del Re, poiché siete stato accusato di azioni estremamente barbare in battaglia. Relegato nei vostri appartamenti, venite improvvisamente a sapere da un Bardo, che il Barone, vostro arcirivale, ha rapito la Principessa Arthena — la vostra futura Sposa.

Infuriato da tale notizia, non avete altra scelta che disobbedire al Re, e ritornare per salvare la Principessa — e allo stesso tempo liberarvi per sempre del Barone. Quindi, per una volta ancora, salite stancamente nella carrozza spaziale, ed iniziate il viaggio verso casa.

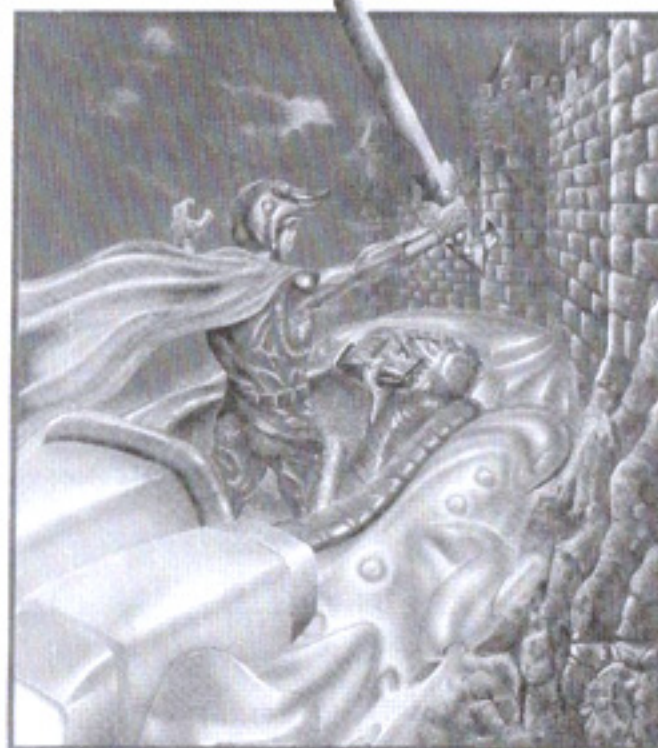
Il viaggio sarà tutt'altro che facile. Dovrete affrontare dei percorsi dove molti viaggiatori sono periti e solo pochi sono riusciti a sopravvivere. L'unico aiuto vi viene offerto dal Bardo, la cui mappa vi guiderà, e farete bene ad ascoltare i suoi avvertimenti su cosa vi aspetta. Ma dovete farcela — dovete salvare Arthena dalle mani del malvagio Barone...

Il joystick controlla la vostra carrozza. Ruotandolo di 360 gradi, senza premerne il pulsante, verrà lanciata una bomba teleguidata — sempre che ne abbiate una a disposizione!

Nella fretta della fuga dal castello del Re, per non farvi notare, non siete riuscito a rifornire la vostra carrozza di carburante e scorte di armi. A vostra disposizione avete solamente un'arma sparasaette con la quale affrontare i nemici in cui vi imbatterete. Fate attenzione alle armi lasciate dagli aggressori sconfitti — avrete bisogno di tutto l'aiuto possibile, se volete che la vostra missione abbia successo. Anche il carburante vi sarà messo a disposizione durante il viaggio.

Non ci sarà altro aiuto — la strada davanti a voi è tutt'altro che libera, i suoi pericoli sono ignoti. Dovete sempre essere all'erta, e guidare velocemente, sempre pronto ad usare le vostre saette, se qualcuno o qualcosa tentasse di ostacolare il vostro viaggio.

CHARIOTS of WRATH



CHARIOTS OF WRATH

CHARIOTS OF WRATH

Thank you for buying this game. It represents the state of the art in 16-bit arcade games, and is the result of many months' hard work by a committed team of programmers, graphic artists and designers. We hope that you enjoy the game.

Game Design:	Avant Garde
Program Code:	Glenn Williams
Graphics:	Jon Baker Nigel Kenward
Sound:	Glen Williams
Cover Artwork:	Junior Tomlin

CHARIOTS OF WRATH Copyright © 1989 IMPRESSIONS

All rights strictly reserved. All unauthorised lending, hiring, copying, or other breach of copyright strictly prohibited. Any such breaches will be prosecuted.

PIRACY IS KILLING THE SOFTWARE INDUSTRY

IMPRESSIONS is a division of Software Inspiration Ltd

IMPRESSIONS 6 Dykewood Close, Bexley, Kent DA5 2JN.

CHARIOTS OF WRATH

LOADING INSTRUCTIONS

Insert the program disk into your computer's disk drive, then switch your computer on. The game will then load and run automatically.

If you experience any difficulty in loading the game, then please return the disk to IMPRESSIONS, and we will replace it.

CHARIOTS OF WRATH

While fighting for your King in far off lands, you, Prince Agar of the Forgotten Kingdom, have been commanded to remain in the King's castle following accusations of excessive acts of barbarism in battle. Confined to your quarters, suddenly a Bard tells you that the Baron, your arch-rival, has brutally kidnapped Princess Arthena — your future Queen.

Enraged by the terrible news, you have no option but to disobey your King, and return to save your Princess — and at the same time rid the world of the Baron for ever. So once again, you wearily climb into your space chariot, and commence the voyage home.

The journey will be far from easy. On the way you must cross paths on which many travellers have perished, and few survived. Your only guidance comes from the Bard, who's map will direct you, and who's warnings of what lies ahead you should heed.

But you have to do it — to save Arthena from the evil Baron . . .

In the rush to escape from the King's castle unnoticed, you were unable to replenish your chariot's fuel and weapon supplies. You therefore have only a simple light-bolt gun with which to confront any foes your perchance might meet. You should look out for any weaponry dropped by slain attackers — you will need all the help you can get if you are to succeed in your quest. Fuel will also be available on your journey.

There can be no other help — the way ahead is far from clear, its hazards unknown. You must be alert at all times, and must ride swiftly, ever watchful of the need to use your light-bolts should anyone, or anything, attempt to hinder your voyage.

Your chariot is controlled by joystick. To launch a smart bomb, rotate the joystick around 360 degrees without pressing the fire button.

CHARIOTS OF WRATH

LADEANLEITUNG

Programmdiskette in das Laufwerk einlegen, dann den Computer einschalten. Das Programm wird automatisch geladen und gestartet.

Sollten beim Ladevorgang wider Erwarten Schwierigkeiten auftreten, senden Sie bitte die Diskette für einen kostenlosen Ersatz an IMPRESSIONS zurück.

DAS SPIEL

Du, Prinz Agar aus dem Vergessenen Königreich, führst im Auftrag Deines Königs einen Feldzug in fernen Landen. Nach Gerüchten über Grausamkeiten auf dem Schlachtfeld befiehlt man Dir, Dich in der königlichen Burg zu verschanzen, damit Dir kein Leid zustößt. Ein fahrender Barde bringt Dir Kunde, daß Deine zukünftige Gemahlin, die Prinzessin Arthena, von Deinem Erzfeind, dem Baron, auf brutale Weise entführt worden sei.

Schockiert über diese Nachricht, entscheidest Du Dich, den Weisungen des Königs entgegen die sichere Burg zu verlassen, um die holde Prinzessin zu befreien und den bösen Baron ein für allemal unschädlich zu machen. Du steigst an Bord Deines Raumgefährts und machst Dich auf den Heimweg.

Diese Reise wird zu einem verwegenen Abenteuer. Sie führt über eine Route, auf der unzählige Ritter ihr Leben gelassen haben. Dein einziger Helfer ist der Barde, dessen Landkarte Dir die Orientierung erleichtert und dessen Warnungen Du nicht in den Wind schlagen solltest.

Aber Du hast keine andere Wahl: Du mußt Arthena aus dem Würgegriff des Barons befreien.

Die Steuerung des Wagens erfolgt über den Joystick. Durch Drehen des Hebels um 360° (ohne den Feuerknopf zu drücken), wird eine Smart-Bombe ausgelöst — sofern Du eine vorrätig hast!

In dem Bestreben, ungesehen aus der Burg des Königs zu entfliehen, warst Du nicht mehr in der Lage, den Treibstofftank zu füllen und Waffen und Munition mitzunehmen. Folglich hast Du nichts weiter als eine einfache Lichtblitzkanone, um Deine Gegner in Schach zu halten. Wenn Du Glück hast, kannst Du unterwegs Deinen geschlagenen Feinden Waffen abnehmen, und auch Benzin solltest Du irgendwo auftreiben können.

Ansonsten bist Du ganz auf Dich selbst angewiesen — Dein Weg ist beschwerlich, die Gefahren von ungeahntem Ausmaß. Sei ständig auf der Hut, verweile nicht unnötig und zögere nicht, Deine Blitzwaffe einzusetzen, wenn sich Dir etwas in den Weg stellt.

CHARIOTS OF WRATH

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Insérez la disquette de programme dans l'unité et allumez votre ordinateur. Le jeu se charge et se met en marche automatiquement.

En cas de difficulté au moment du chargement, veuillez retourner la disquette à IMPRESSIONS et nous le remplacerons.

LE JEU

Alors que vous vous battez pour le Roi dans les terres lointaines, l'ordre est donné au Prince Agar du Royaume Oublié (vous) de rester dans le château du Roi suite à des accusations d'actes excessifs de barbarisme au moment de la bataille. Confiné dans vos quartiers, un barde vous apprend soudain que le Baron, votre rival au tir à l'arc, a kidnappé et brutalisé la Princesse Arthena, votre future Reine.

En colère après cette terrible nouvelle, vous n'avez plus qu'à désobéir au Roi et à aller sauver la Princesse et à débarrasser le Monde de la présence du Baron à jamais. Une fois de plus, vous grimpez donc péniblement dans le chariot spatial et commencez votre voyage de retour.

Le voyage ne sera pas facile. Sur le chemin du retour, vous traversez des sentiers sur lesquels de nombreux voyageurs ont péri et très peu ont survécu. Vous vous guidez à l'aide de la carte du Barde et vous devez tenir compte de ses avertissements concernant ce qui se trouve plus loin.

Mais il est de votre devoir de le faire pour sauver Arthena des mains du diabolique Baron...

Vous contrôlez votre chariot à l'aide du joystick. Si vous faites pivoter le joystick d'environ 360 degrés, sans appuyer sur le bouton, une super-bombe sera larguée, ce qui suppose que vous en avez une de disponible!

Pressé de vous échapper du château du Roi non prévenu, vous n'avez pas pu faire le plein en carburant et vous approvisionner en armes. Vous ne possédez donc qu'un fusil lance-éclairs pour faire face à tout ennemi que vous pourriez rencontrer. Cherchez les armes lancées par les attaquants. Vous devrez vous servir de toute assistance possible pour réussir votre quête. Du carburant sera aussi disponible lors de votre voyage.

Aucune autre assistance ne peut vous être procurée. Le chemin à suivre est loin d'être dépourvu d'obstacles. Il est parsemé de risques inconnus. Soyez sur vos gardes sans cesse, conduisez rapidement, toujours prêt à utiliser vos lance-éclairs dans le cas où quelqu'un ou quelque chose empêcherait votre voyage.